

DIT ZOMERBOEK IS VAN:

OP NAAR GROEP 6!

FESTIVAL



M13818

MALMBERG



Ga je naar groep 6, maar kun je eigenlijk niet wachten? Maak dan de opdrachten in dit vakantieboek! Sommige opdrachten ken je misschien al van school. Er staan ook nieuwe opdrachten in. En een spel. Veel plezier en fijne vakantie!

Maak je eigen limonade

Met vrolijk gekleurd zomerfruit.

Dit heb je nodig

- 1 liter water
- 1 citroen
- 200 gram zomerfruit, bijvoorbeeld aardbeien, frambozen of bessen
- 2-3 eetlepels honing
- maatbeker van 1 liter
- staafmixer
- zeef

Zo maak je het

- 1 Vul de maatbeker met 1 liter water. Zorg dat een volwassene in de buurt is om je te helpen.
- 2 Laat de volwassene de citroen raspen. Pers daarna de citroen uit. Doe de rasp en het sap van de citroen in het water.
- 3 Doe het zomerfruit en de honing ook in het water. Zet de maatbeker 1 uur in de koelkast.
- 4 Laat je limonade door een volwassene pureren met de staafmixer.
- 5 Giet de limonade door de zeef zodat er geen pitjes inzitten.

Klaar! Je kunt er ook nog ijsblokjes en stukjes fruit in doen.

Realisatie

Annemarie Können
Janine Lehman
Astrid Nagelhout
Joyce Pasmans (Studio Struis)

Foto's

123RF: pag. 11 (d)
Banksy: pag. 11 (c)
Imageselect / Alamy: pag 11 (a)
Nicolaes Maes, Collectie Museum Boijmans Van Beuningen, Rotterdam: pag 11 (d)
Shutterstock: pag. 11 (b) "naar Mondriaan"
Overige beelden: Shutterstock

MALMBERG

Onderwijs zit in ons DNA. Het is uitdagend en - net als wij - altijd in ontwikkeling. We zien het als onze taak leerkrachten te ondersteunen zodat zij het beste onderwijs kunnen geven. En kinderen het beste uit zichzelf kunnen halen, ook in dit jaar vol uitdagingen. Daarom bieden we alle kinderen van Nederland dit gratis zomerboekje aan.

© Malmberg, 's-Hertogenbosch

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand, of openbaar gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, door fotokopieën, opnamen, of enig andere manier, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever. Voor zover het maken van kopieën uit deze uitgave is toegestaan op grond van artikel 16B Auteurswet 1912 j° het Besluit van 20 juni 1974, St.b. 351, zoals gewijzigd bij het Besluit van 23 augustus 1985, St.b. 471 en artikel 17 Auteurswet 1912, dient men de daarvoor wettelijk verschuldigde vergoedingen te voldoen aan de Stichting Reprorecht (Postbus 3051, 2130 KB Hoofddorp). Voor het overnemen van gedeelte(n) uit deze uitgave in bloemlezingen, readers en andere compilatiewerken (artikel 16 Auteurswet 1912) dient men zich tot de uitgever te wenden. De uitgever heeft getracht alle rechthebbenden te achterhalen. Indien u meent als rechthebbende in aanmerking te komen, kunt u zich tot de uitgever wenden.

Red de speeltuin!



NORDIN

Nordin is een denker, maar ook wel sportief.

Dit zijn Nordin, Sophie, Max en Charlie. Ze zitten bij elkaar in de klas en zijn dikke vrienden. Na de zomervakantie gaan ze naar groep 6. Maar nu is het vakantie en spelen ze vaak samen. Vandaag zijn ze bij Nordin. Het is een warme dag.



MAX

Max is relaxed, soms stoer maar ook lief.



SOPHIE

Sophie heeft dingen snel door en is creatief.

CHARLIE



Charlie is spontaan en sociaal.



Nordin, Sophie, Max en Charlie gaan deze zomer samen een uitdaging aan. Ze gaan de speeltuin redden. En jij kunt hen hierbij helpen. Sla gauw deze bladzijde om en lees hun verhaal.



Red de speeltuin

Nordin knijpt zijn ogen dicht tegen de zon en kijkt naar het scherm.

Gaat het nu dan eindelijk lukken?

Zijn tablet maakt vreemde geluiden.

'Aaah nee!' roept hij uit. 'Alweer een wipkip! Daar heb ik er nu al twaalf van!'

'Jammer joh, weer niet die kabelbaan', zegt Max, die naast hem op de bank ligt. Hij geeuwt nog maar eens. 'Wanneer krijg je weer iets?'

'Over een uur pas ... Zo duurt het wel een week voor we een mooie speeltuin hebben gebouwd.'

'Een speeltuin? Dat is toch voor kleine kindjes?', zegt Sophie. 'Ja, en voor jongens', lacht Charlie. De meisjes zijn al een uur druk met selfies maken.

'Nee joh, het is een coole game,' zegt Nordin.

'Daar snappen meisjes toch niks van.'

'Wel waar!' zegt Charlie, 'want ik heb een coole game, waarbij je knuffels kunt verzamelen!'

'Knuffels zijn echt niet cool, die heeft m'n kleine zusje ook,' zegt Max. Hij stopt zijn duim in zijn mond: 'Dada, ikke knuffie.'

Net wanneer Charlie boos iets terug wil zeggen, roept Nordins moeder vanuit de keuken: 'Hé jongens, hoor ik nou dat jullie naar de speeltuin gaan? Wat een goed idee!'

Nordin trekt een vies gezicht. 'Nee mam, we zijn aan het gamen.'

'En het is heel warm', zegt Sophie.

Nordins moeder lacht. 'Lekker toch, dat het eindelijk zomer is! En jullie hebben vakantie, dus er is genoeg tijd om met je tablet te spelen. Ga maar fijn naar de speeltuin, dan krijgen jullie daarna een ijsje.'

De vier vrienden lopen naar de speeltuin. 'Zullen we samen op de wipwap?' vraagt Charlie aan Sophie als ze bijna aangekomen zijn. 'Wie als eerste bij de glijbaan is, heeft gewonnen!' roept

Nordin. 'Het is veel te heet om te rennen, ik ga schommelen,' zegt Max.

Dan stopt er een busje bij de speeltuin. Op de zijkant staat in grote letters: Sloopwerk. Er stappen twee mannen uit, die een groot slot op de speeltuin zetten. Verbaasd kijken de kinderen toe: ze kunnen de speeltuin niet in!

'Haha, jullie zijn net te laat,' grijnst de ene man.

'De speeltuin is straks van ons. Wegwezen!' zegt de ander.

Nordins moeder schrikt wanneer ze de deur opendoet.

'Zijn jullie nu al weer terug? Is er iets gebeurd?'

'We mochten de speeltuin niet meer in. Twee mannen sloten hem zo voor onze neus af!', zegt Nordin verontwaardigd.

Nordins moeder denkt even na. 'Nordin, mag ik je tablet even?'

Nordin is verbaasd. 'Ik mag niet te lang tablet kijken van jou, en nu wil je het zelf ook!'

Zijn moeder lacht; 'Ja, klopt, maar ik wil weten wat er aan de hand is. Kijk maar mee.'


LAATSTE NIEUWS

geenKINDERFEESTmeerinonzebuurt!

Speeltuin Kinderfeest gaat dicht. De speeltuin bestaat al meer dan veertig jaar, maar er komen steeds minder kinderen. Kinderen spelen liever thuis met een tablet of telefoon.

De speeltuin wordt daarom verkocht. Op 15 augustus gaat hij nog één keer open. Dan kan iedereen nog een laatste keer komen spelen.

De baas van het bouwbedrijf legt uit: 'Ik heb grote plannen. Weg met die glijbaan en al het andere speelgoed. Groot is mooi! Ik ga straks de grootste flat van de stad bouwen!' vertelt ze blij. 'En zonder al die spelende kinderen buiten is het eindelijk eens lekker rustig in onze buurt.'



De vier vrienden zijn even stil. Dan zegt Sophie met een bibberend stemmetje: 'Mijn broertje moet straks vast huilen, hij is dol op de speeltuin.'

'Ja, mijn zusje ook,' zegt Max somber. 'En: ik vind het zelf eigenlijk ook wel jammer.'

Charlie balt haar vuisten en roept: 'De speeltuin mág niet dicht, waar moeten we dan buiten spelen?'

'Wat kunnen we doen?', vult Nordin aan.

En dan ... horen ze getoeter op straat, en vrolijke muziek!

De vier vrienden rennen naar de voordeur. Door de straat rijdt de grootste auto die ze ooit hebben gezien. Achter het stuur zit een man te lachen en flink te toeteren. Naast zijn auto lopen verklede mensen die snoep uitdelen. Er dwarrelt confetti door de lucht, en er klinkt vrolijke muziek.

'Wie zou dat nou zijn!' roept Sophie in Nordins oor.

Dan stopt de auto, precies voor hun neus.

'Hé jongens!' roept de bestuurder. 'Hebben jullie het al gehoord van de speeltuin?'

'Ja, die gaat dicht,' zegt Max, 'We vinden het zo erg!'

'Dat vind ik nou ook!' zegt de man. 'Want toen ik zo oud was als jullie, woonde ik in deze buurt. Naar de speeltuin gaan vond ik het leukste wat er was. Zó leuk, dat ik later van spelen mijn werk heb gemaakt. Zijn jullie wel eens bij een winkel van Kinderspel geweest? Voor speelgoed of een spelletje?'

'Ja natuurlijk!' roepen de vier vrienden in koor.

'Mooi!' zegt de man tevreden. 'Al die winkels zijn van mij!'

'O, is dat allemaal van u? Dan bent u vast heel rijk', zegt Charlie.

'Dat klopt', zegt de man. 'En daarom ga ik de speeltuin kopen!'

De vier vrienden juichen. De speeltuin is gered!

'Maar', gaat de man verder, 'dan moeten jullie me wel helpen.'

'Hoe dan?' vraagt Sophie.

'Ik wil wel zeker weten dat jullie het leuk vinden om te spelen! Anders komt er straks niemand naar de speeltuin.'

'Ik heb een gouden sleutel in de speeltuin verstopt,' gaat de man verder. 'Als jullie hem op 15 augustus vinden, dan koop ik de speeltuin.'


De man geeft de kinderen een boekje. 'Wanneer jullie alle spelletjes in dit boek spelen, weten jullie precies waar de sleutel is verstopt. Doe je best!'



Help mee de speeltuin te redden!

Op de volgende bladzijden staan spelletjes en opdrachten.

Je vindt hiermee acht aanwijzingen.

 De aanwijzingen herken je aan dit icoontje.

Op bladzijde 22 en 23 kun je de aanwijzingen invullen.

Vind jij de gouden sleutel?

OPDRACHT 1 Zet een streep onder het **hulpwerkwoord** en het **voltooid deelwoord**.

Heb jij weleens een dolfijn gezien? We hebben nog iets gedaan.
Ik ben gisteren naar een dierenpark geweest. We hebben gezwommen met de dolfijnen.
Daar heb ik een dolfijn geaaid. Eén dolfijn heeft mij geduwd met zijn neus.
Mijn moeder heeft er een foto van gemaakt. We hebben het zo leuk gehad!

OPDRACHT 2 Verander in je hoofd de zin in een vraagzin.

Welk woord staat vooraan?
Schrijf de **persoonsvorm** op.
Kleur het **onderwerp**.

Wiebe fietst naar huis. fietst _____
Hij trapt hard op zijn pedalen. _____
Zo versnelt hij het tempo. _____
Wiebe scheurt door de bocht. _____
Hij heeft haast. _____
Thuis wachten zijn ouders op hem. _____

OPDRACHT 3 Schrijf de woorden in de goede rij. Schrijf ook de **lidwoorden** op.



enkelvoud

meervoud

OPDRACHT 4 Maak de zin af. Gebruik een **werkwoord** en een **samenstelling**.

Zet een streep onder het **werkwoord**.



De jongen _____.
Het meisje _____.
Mijn zusje _____.
Mijn opa _____.

OPDRACHT 5 Schrijf het woord op.

We gaan dit jaar naar Spanje op v _____.

Tussen twee woorden plaats ik een s _____.

Papa's telefoon is kapot. Gelukkig heeft hij g _____.

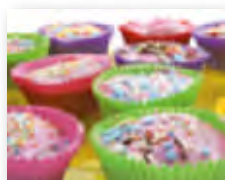
Morgen moet ik naar het ziekenhuis voor een o _____.

Ik lees de i _____ voor mijn werkstuk goed door.

OPDRACHT 6 Schrijf het woord op.



twee _____



de _____



twee _____



twee _____





het _____



twee _____



wij _____

OPDRACHT 7 Kleur het goede woord.

Zo meteen klim | klom ik in de touwladder omhoog.

Vanaf mijn boomhut sprong | spring ik omlaag.

Dan kom | kwam ik weer op mijn voeten terecht.

Vorige week deed | doe ik dat ook.

Helaas gaat | ging het toen niet goed.

Toen vlieg | vloog ik over de kop.

OPDRACHT 8 Los de raadsels op.

Het is het midden van de stad en er zijn winkels. het _____

Het is een maat en er zitten er honderd van in een meter. _____

Het duurt meer dan honderd jaar en het houdt nooit op. _____

Het zit in je hoofd en je denkt ermee. _____

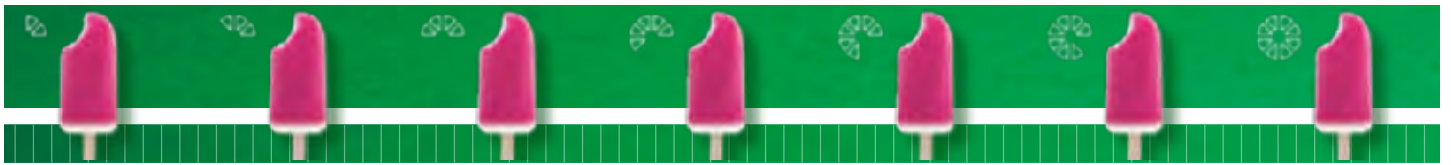
Het is een plaats en het is de hoofdstad van Nederland. _____



GEBUIK DE EERSTE LETTER VAN HET ANTWOORD

**VUL HIER EERSTE LETTER
VAN HET SLEUTELWOORD IN!**





1 Wat kost ieder deel?

€ 32,00

A = €

B = €

C = €

€ 66,00

A = €

B = €

C = €

€ 10,00

A = €

B = €

C = €



2 Wat kost ieder deel?

Reken ook uit wat de hele figuur kost.

€

A = € 5,00

B = €

C = €

€

A = € 4,00

B = €

C = €

€

A = €

B = €

C = €

D = € 2,75

€

A = €

B = €

C = €

D = €

€

A = €

B = € 1,60

C = €

D = €

€

A = € 2,00

B = €

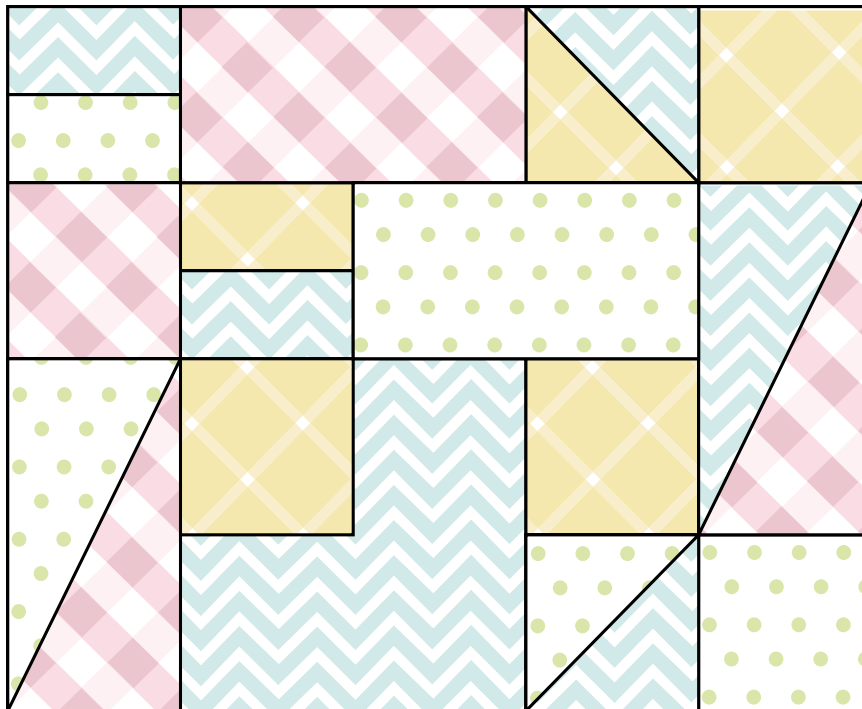
C = €

D = €



3 Wat kost de stof?

Wat kost de hele deken?



€



Een vierkant lapje kost € 4,00.



€



€

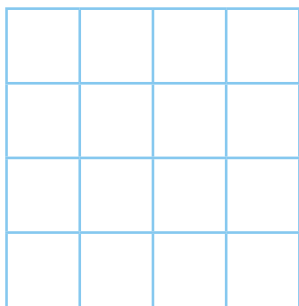


€



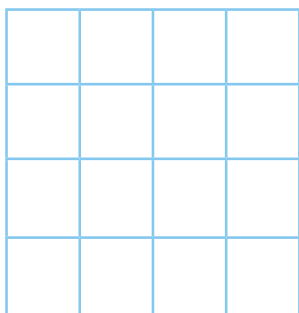
€

4 Verdeel de deken in stukken.



€ 24,00

gele stof: € 7,50
blauwe stof: € 10,50
groene stof: € 6,00



€ 40,00

gele stof: € 11,25
blauwe stof: € 13,75
groene stof: € 15,00

**VUL HIER HET TWEEDE CIJFER
VAN HET SLEUTELANTWOORD IN!**



Lijnenspel

Maak je eigen Mondriaan

Piet Mondriaan is een beroemde Nederlandse schilder. Hij kreeg als kind vaak tekenles van zijn vader. Piet werd tekenleraar en schilderde in zijn vrije tijd wat hij zelf mooi vond. Eerst leken zijn schilderijen als een foto op mensen of dingen die hij zag.

Later schilderde hij lijnen en vlakken met kleuren die niet op iets of iemand lijken. Die schilderijen zijn nu miljoenen euro's waard. Ze hangen in musea over de hele wereld. En misschien ligt er straks eentje bij jou voor de deur ...

Dit heb je nodig

- schilderstape
- stoepkrijt

Zo werkt het

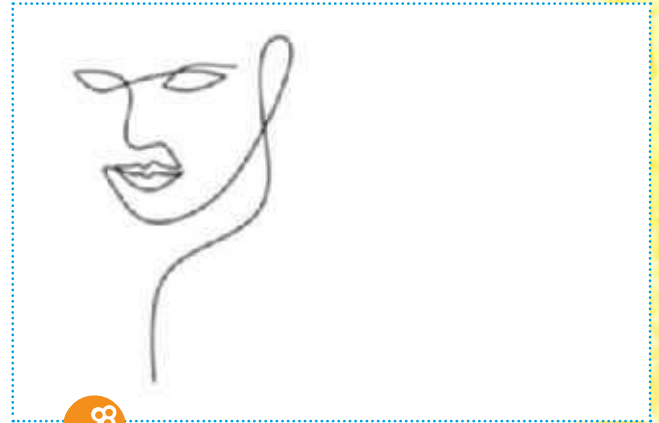
- Kies een mooi en veilig plekje uit op de stoep.
- Plak een vierkant af met schilderstape. Maak het vierkant groot genoeg!
- Plak tape op de plek waar de zwarte lijnen zitten in het schilderij van Mondriaan.
- Kleur de vlakken. Mondriaan gebruikte vaak wit, geel, rood en blauw. Maar je mag ook zelf iets kiezen natuurlijk.
- Klaar met krijten? Haal het tape weg.

Tadaa! Je eigen Mondriaan!

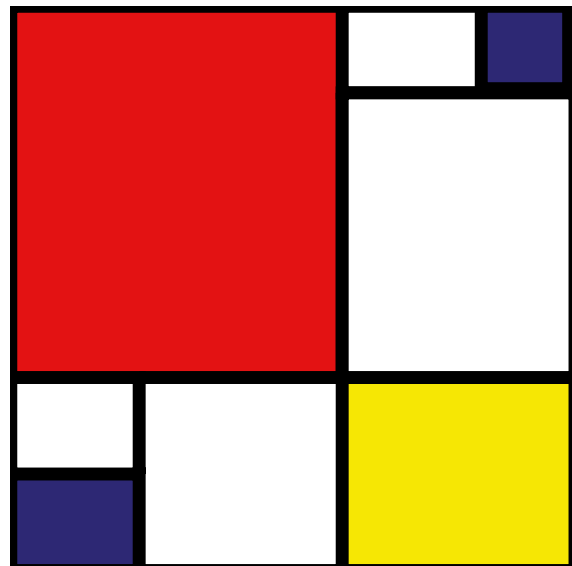


Een lijn, geen gezicht?

Met één lijn kun je een heel gezicht tekenen. Probeer het zelf hieronder ook eens.



MET HOVEEL LIJNEN KUN JE AL EEN GEZICHT OF DIER TEKENEN?



VUL HIER HET CIJFER VAN DE SLEUTEL IN!

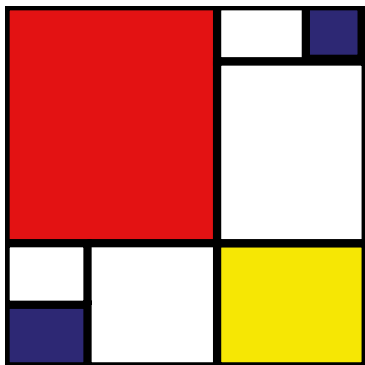
Tijdlijnen

Mensen maken al duizenden jaren tekeningen en schilderijen. Bij welk tijdvak horen de tekeningen en schilderen hierna?

Trek een lijn naar de juiste plek op de tijdlijn.



A Ierse monniken versierden de boeken die ze schreven met mooie letters.



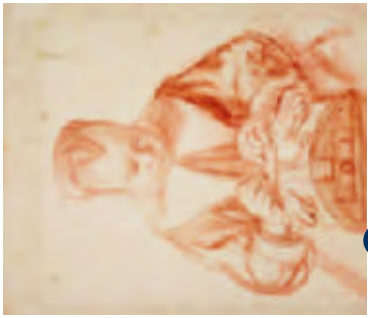
B Een Nederlandse schilder werd hier wereldberoemd mee.



C Ineens stond deze tekening op een muur in Londen.



D Deze mammoet werd geschilderd op de wand van een grot.



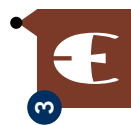
E Deze tekening werd gemaakt met rood krijt.



Tijd van jagers en boeren (prehistorie)



Tijd van grieken en romeinen



Tijd van monniken en ridders



Tijd van stenen en staten



Tijd van ontdekkers en hervormers



Tijd van regenten en vorsten



Tijd van pruiken en revoluties



Tijd van burgers en stoommachines



Tijd van wereldoorlogen



Tijd van televisie en computer



start



Dit heb je nodig

- een dobbelsteen
- een pion voor elke speler

Zo werkt het

- De jongste speler mag beginnen.
- Gooi met de dobbelsteen. Ga het aantal vakjes vooruit dat je gegooid hebt.
- Kijk naar de kleur van het vakje en doe het dier na.



De olifant is het grootste landdier. Hij eet 200 kilo bladeren per dag. Wacht een beurt tot hij klaar is met eten.



Wat hoort bij welk icoontje?

– Kruipt als een krab. Ga op je hurken zitten, doe twee stappen naar links, en dan naar rechts.

– Sluip als een tijger. Kruipt over de grond op je armen en knieën.

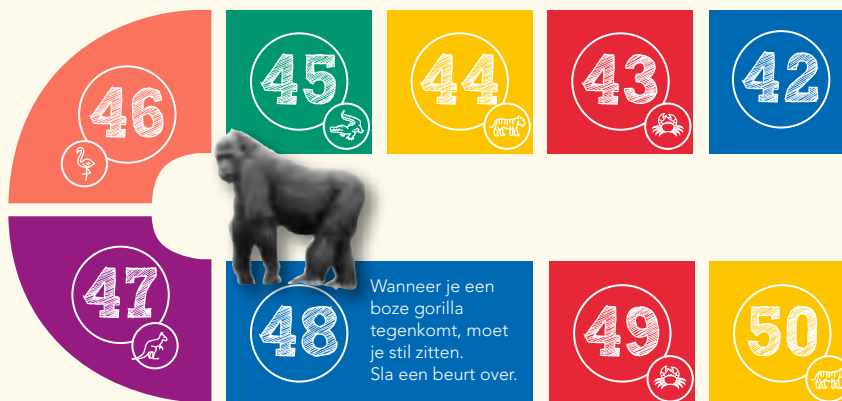
– Plank als een krokodil. Zet je handen en tenen op de grond, en hou je rug recht.

– Sta als een flamingo. Ga op één been staan als een flamingo.

– Spring als een kangoeroe. Hou je armen voor je, en spring zo ver als je kunt.

– Er zijn ook zeven blauwe vakjes met andere dieren.

– Glibber als een slang. Doe je armen stijf langs je lichaam en kronkel over de grond.



Wanneer je een boze gorilla tegenkomt, moet je stil zitten. Sla een beurt over.



ALS JE GEWONNEN HEBT, STA JE IN HET ALLERLAATSTE VAKJE. WAT IS HET EERSTE GETAL VAN HET NUMMER VAN DAT VAKJE?



Dierenenspelen



6

Een cheeta kan wel 120 kilometer per uur rennen! Ga snel verder naar vakje 12.

7

8

9

10

11

18

17

16

15

14

13

12

30

Stokstaartjes kunnen urenlang op de uitkijk staan. Wacht tot een andere speler voorbij komt. Als je de laatste speler bent, sla je een beurt over.

31

32

33

34

35

De giraf kan vijf meter hoog worden. Roetsj terug naar vakje 37.



41

40

39

38

37

36

51

52

53

54



Pinguïns kunnen hard zwemmen, maar niet zo snel lopen. Ga één vakje verder.

55

56



63

62

61

60

59

58

57

64

65

66

De leeuw is de koning van de dieren. Je hebt gewonnen!



einde

VUL HIER HET CIJFER VAN DE SLEUTEL IN!



IN DE OPRACHT STAAT EEN ANDER WOORD VOOR VROLIJK.


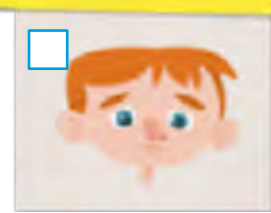
1 Bij welke lichaamshouding of gezichtsuitdrukking hoort de stemming?
Trek een rechte lijn van stip naar stip.
Door welke letters gaan de lijnen?
Welk woord kun je met die letters maken?

o o o o o o o o o o o o t a o o

2a Wat staat hier?

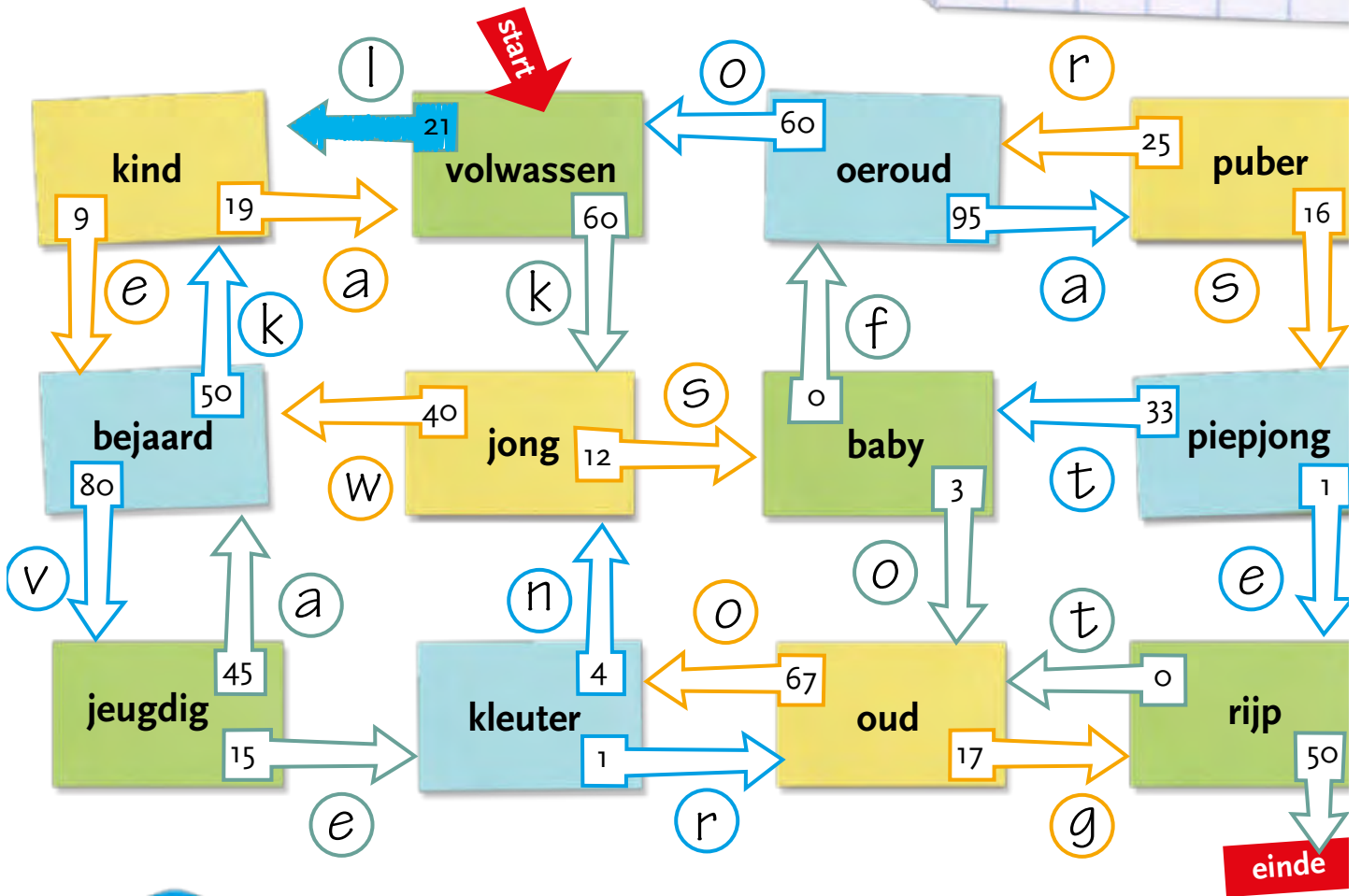
 **p=h**
  **rn=fd**
 
  **-t**
  **sl=h**

2b Op welk(e) afbeelding(en) zie je de betekenis? Kruis aan.

3a

Welke leeftijd hoort bij het woord? Kleur de goede pijl. Begin bij start.



3b

Welke letters kwam je tegen? Vul ze in. Wat lees je?

A horizontal row of ten empty circles for writing answers.

4a

Er horen ten minste drie woorden bij elkaar. Ze staan op een rij: zo ↓, zo ↑, zo ↘ of zo ↗.

de postzegel de brief het bestand vol hebben verwijderen

de bril de mobiel de bijlage schenken uitgummen krijgen

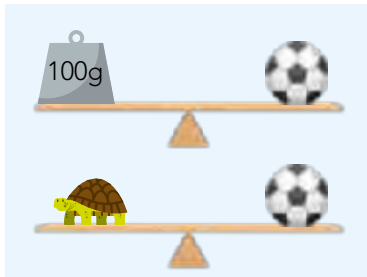
de ringtone de lens de foto weghalen leeg vullen

4b Heb je hetzelfde rijtje gevonden? Waarom horen de drie woorden bij elkaar?

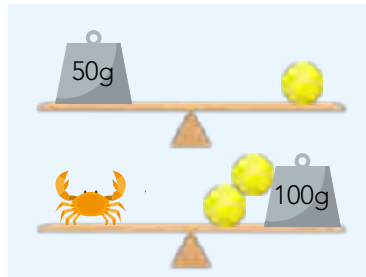
VUL HIER DE EERSTE LETTER VAN HET SLEUTELWOORD IN!



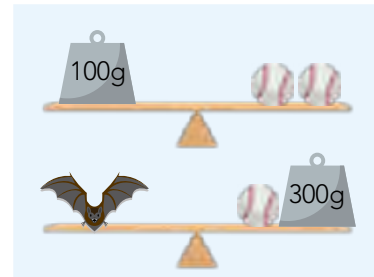
1 Hoeveel weegt het?



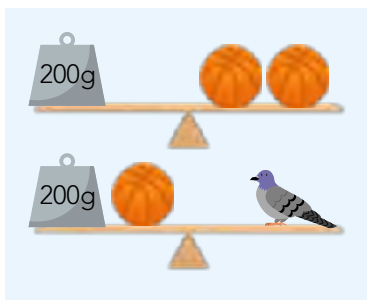
De schildpad weegt
..... gram.



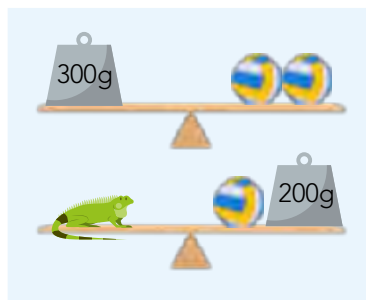
De krab weegt
..... gram.



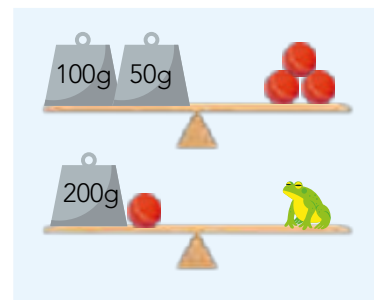
De vleermuis weegt
..... gram.



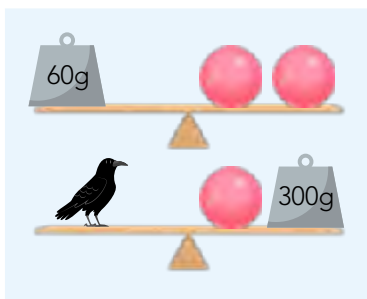
De duif weegt
..... gram.



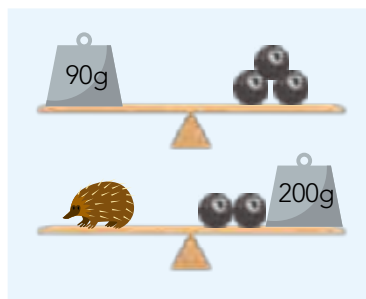
De leguaan weegt
..... gram.



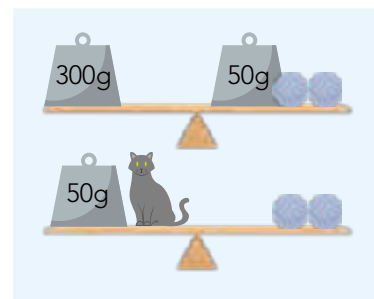
De kikker weegt
..... gram.



De kraai weegt
..... gram.



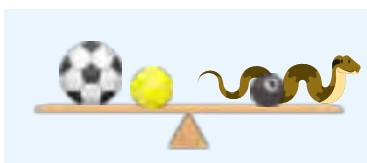
Het stekelvarken weegt
..... gram.



De poes weegt
..... gram.

2 Hoe zwaar?

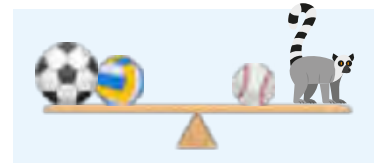
Gebruik de gewichten van de ballen uit opgave 1.



De slang weegt
..... gram.



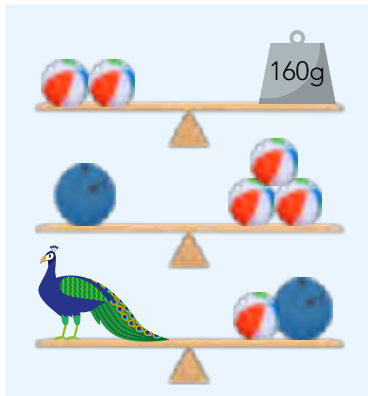
1 kameleon weegt
..... gram.



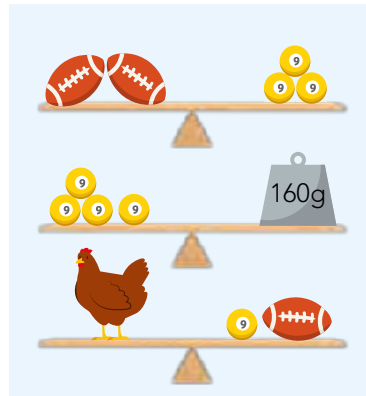
De maki weegt
..... gram.



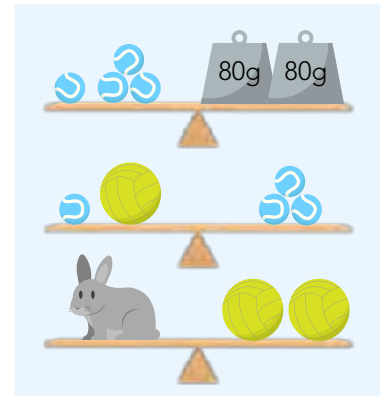
3 Hoeveel weegt het?



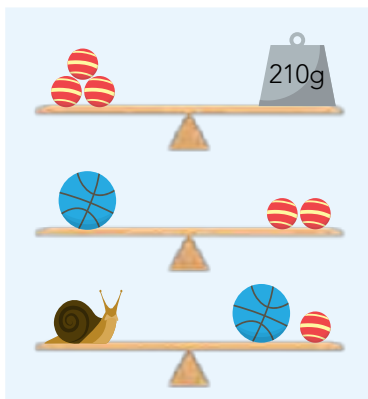
De pauw weegt
..... gram.



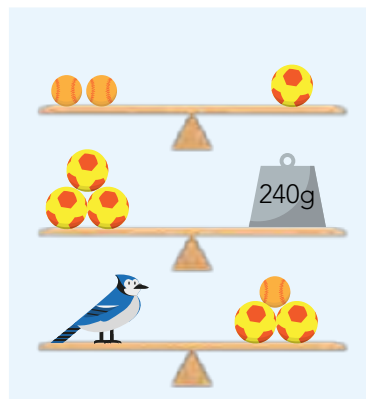
De kip weegt
..... gram.



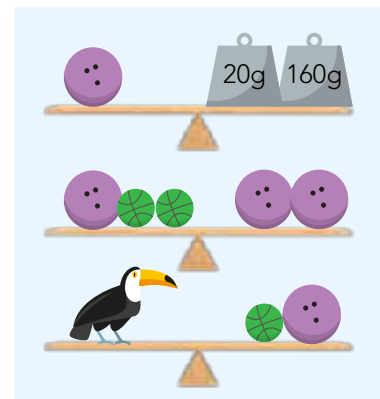
Het konijn weegt
..... gram.



De slak weegt
..... gram.



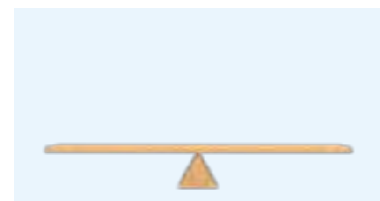
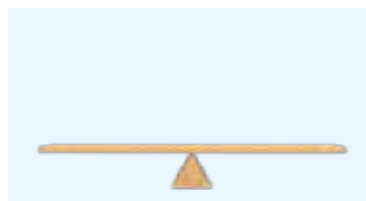
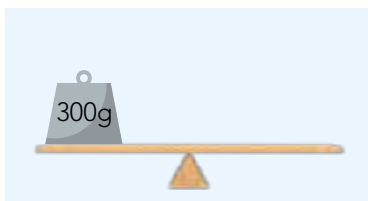
De vogel weegt
..... gram.



De toekan weegt
..... gram.

4 Bedenk zelf.

Gebruik de ballen uit de opgaven.
Laat iemand anders het antwoord controleren.



**BIJ WELKE OPDRACHT REKEN JE
UIT HOE ZWAAR EEN TOEKAN IS?**



**VUL HIER
HET SLEUTELCIJFER IN!**





Het is weer weer



1 WAT ZAL IK MORGEN AANDOEN?

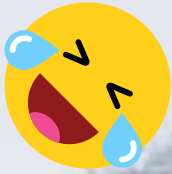
Misschien wil je morgen buiten spelen.
Dan is het wel fijn om te weten of het warm genoeg is
voor je korte broek en slippers.
Of dat je beter je regenlaarzen aan kunt doen.

- a Als je een weerdagboek bijhoudt, kun je misschien voorspellen wat het weer wordt. Heb je iets gedaan dat met het weer te maken heeft? Schrijf dat ook op. Bijvoorbeeld dat je onder de sproeier bent geweest omdat het warm was. Of dat je binnen hebt gespeeld omdat het regende. Vul het vijf dagen in.

dag	datum	het weer	dit deed ik:
1			
2			
3			
4			
5			

- b Welk weer denk je dat het op dag 6 wordt?

Heb je het goed voorspeld? ja / een beetje / nee



2 JE EIGEN WEERBERICHT

Op televisie of op internet zie je vaak het weerbericht voor meer dagen.

Met je weerdagboek uit opdracht 1 maak je het weerbericht voor de vijf dagen waarover je schreef.

Gebruik hiervoor de volgende pictogrammen:

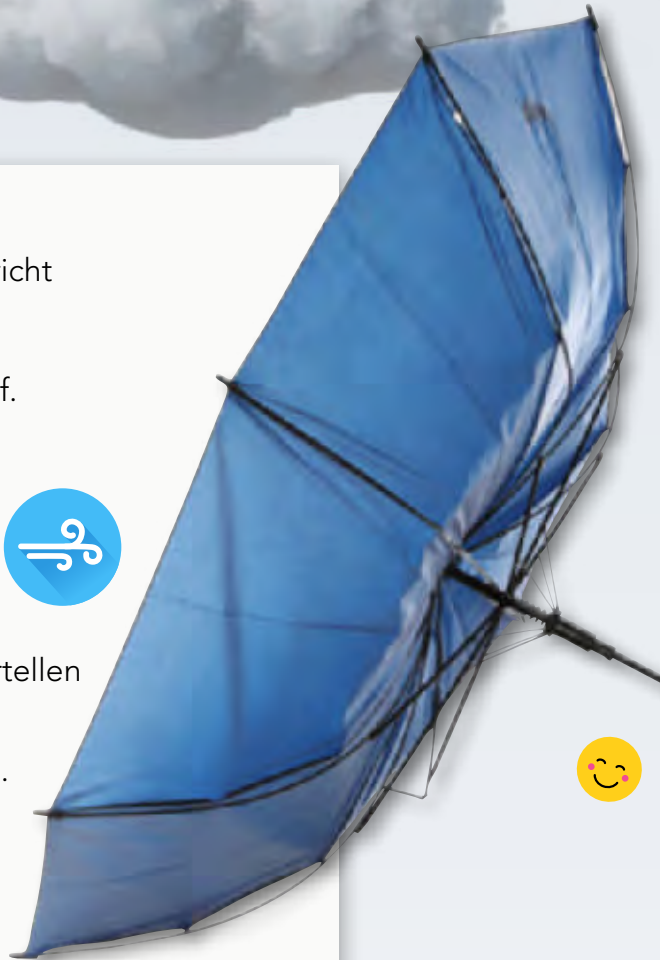


Emoji's zijn ook pictogrammen. Je kunt ermee vertellen hoe je je voelt.

Teken de smiley die past bij je gevoel van die dag.



dag	1	2	3	4	5
datum					
zon en bewolking					
neerslag en wind					
warm of koud					
mijn gevoel					



JE HEBT EEN WEERBERICHT GEMAAKT VOOR 5
DE EERSTE LETTER VAN DIT WOORD IS?



VUL HIER DE EERSTE LETTER
VAN HET SLEUTELWOORD IN!



BANANENBOOT per kwartier € 1,50* 	KANO € 12,50 € 17,50 € 27,00 Begeleiding van een kind door een volwassene is verplicht.	FIETS kind € 6,50 per 2 uur* volwassene € 8,50 per 2 uur* mountainbike €2,50 extra per fiets helm € 3,25 per 2 uur*
ROEIBOOT per half uur € 3,75* 	LUNCH € 5,50 	
* Alle tijden worden naar boven afgerond.		

1 Wat kost kanoën?

Doe het zo goedkoop mogelijk.

€

€

€

2 Welke kano's en hoeveel?

€ 25,00

€ 42,50

€ 50,00

3 Wat kost het?

14:30 16:00

Wij huren 2 roeiboten.

€

Wij gaan met de bananenboot.

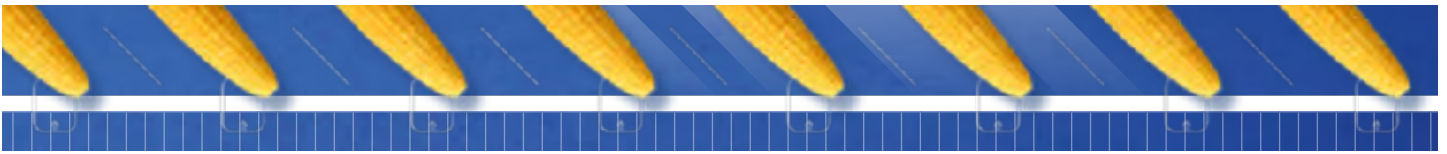
13:40 14:35

€

14:35 16:05

Wij huren 1 bananenboot en 1 roeiboot.

€



4 Wat kost het?



11:25 12:00

We huren elk 1 fiets.

€



13:25 15:15

We huren elk 1 mountainbike en 1 helm.

€



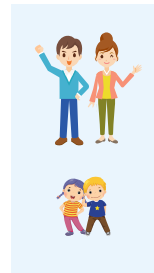
10:45 14:45

We huren elk 1 mountainbike en elk 1 helm.

€

5 Wat kost het programma voor deze groep?

PROGRAMMA		
's morgens 2 uur 	lunch 	's middags 

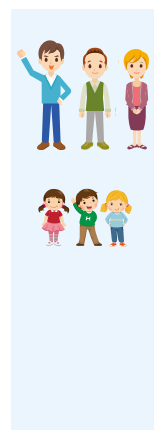


Fietsen	€
Lunch	€
Kanovaren	€ <u>35,00</u>
Totaal	€

6 Bedenk zelf een programma en reken uit wat het kost voor deze groep.

Laat iemand anders het antwoord controleren.

PROGRAMMA		
's morgens 2 uur	lunch 	's middags



Lunch	€
	€
	€
	€

BIJ WELKE OPRACHT HOORT HET GOEDE ANTWOORD € 87,00?



VUL HIER HET SLEUTELCIJFER IN!



Van het slot



Heb je alle oplossingen gevonden?
Schrijf dan hieronder de goede antwoorden op.

Sleutel 1 bladzijde 7



De eerste letter van het antwoord op de allerlaatste vraag is?



Sleutel 2 bladzijde 8



Het goede antwoord van de laatste som van opdracht 5 is?



Sleutel 3 bladzijde 10 en 11



Met hoeveel lijnen kun je al een gezicht of dier tekenen?



Sleutel 4 bladzijde 12



Het bovenste kind kijkt vrolijk. In de opdracht wordt een ander woord voor vrolijk zijn gebruikt. Wat is de eerste letter van dat woord?



Sleutel 5 bladzijde 12 en 13



Als je gewonnen hebt, sta je in het allerlaatste vakje. Wat is het eerste getal van het nummer van dat vakje?



Sleutel 6 bladzijde 16



Bij welke opdracht reken je uit hoe zwaar een toekan is?



Sleutel 7 bladzijde 18 en 19



Je hebt een weerbericht gemaakt voor 5 De eerste letter van dit woord is?

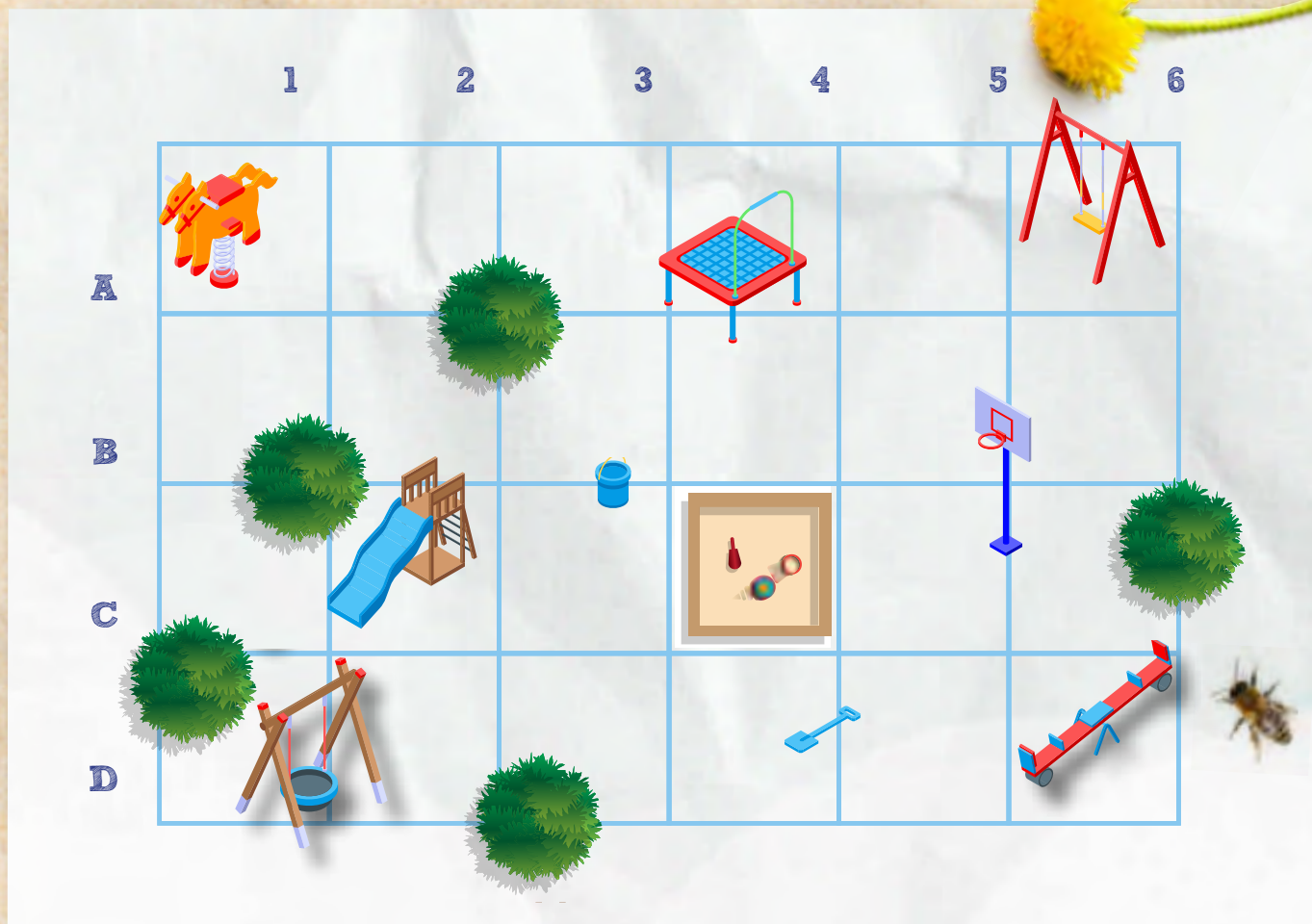


Sleutel 8 bladzijde 20 en 21



Bij welke opdracht hoort het goede antwoord € 87,00?





Kijk goed naar de plattegrond.
 Pak een pen en zet een kruisje in alle vakjes met de letters die je gevonden hebt.
 Zet daarna een kruisje in alle vakjes met de cijfers die je gevonden hebt.
 Je houdt nu één vakje over waar geen kruisje in staat. Daar is de sleutel verstopt!

Goed gedaan, je hebt de sleutel gevonden!
 De speeltuin mag openblijven.
 Nordin, Sophie, Max en Charlie zijn blij met je hulp.



Antwoorden

pagina 6-7 Sleutel: A

opdracht 1
 heb gezien hebben gedaan
 ben geweest hebben gezwommen
 heb geaaid heeft geduwd
 heeft gemaakt hebben gehad

opdracht 2
 fietst | trapt | versnelt | scheurt | heeft | wachtten

opdracht 3
 enkelvoud meervoud
 de komkommer de aardbeien
 de sinaasappel de druiven
 de tomaten

opdracht 4
 eigen antwoord

opdracht 5
 vakantie | spatie | garantie | operatie | informatie

opdracht 6
 duikplanken traktatie kieuwen klokhuisen
 vierentwintig bruggetje washandjes snorkelen

opdracht 7
 klim | spring | kom | deed | ging | vloog

opdracht 8
 het centrum | de centimeter | eeuwig | de hersenen |
 Amsterdams
 Sleutel: A

pagina 8-9 Sleutel: 2

1 A = € 16,00 A = € 33,00 A = € 5,00
 B = € 8,00 B = € 11,00 B = € 2,50
 C = € 4,00 C = € 22,00 C = € 1,25

2 € 20,00 € 16,00 € 44,00
 A = € 5,00 A = € 4,00 A = € 22,00
 B = € 2,50 B = € 8,00 B = € 11,00
 C = € 10,00 C = € 1,00 C = € 5,50
 D = € 2,75 € 48,00 € 6,40

A = € 12,00 A = € 0,40 A = € 2,00
 B = € 8,00 B = € 1,60 B = € 6,00
 C = € 16,00 C = € 0,80 C = € 1,50
 D = € 6,00 D = € 2,40 D = € 0,50

3 hele deken: € 80,00 | stippel: € 20,00 | geblokt:
 € 20,00 | gestreept: € 16,00 | geribbeld: € 24,00

pagina 10-11 Sleutel: 1

tijdlijn:

A – tijd van monniken en ridders
 B – tijd van televisie en computers
 C – tijd van televisie en computers
 D – tijd van jagers en boeren (prehistorie)
 E – tijd van regenten en vorsten

pagina 14-15 Sleutel: b

1 lichaamstaal
2a het hoofd laten hangen
2b derde plaatje
3a/3b levensfase
4a/4b het bestand - de bijlage - de foto
 weghalen – uitgummen – verwijderen

pagina 16-17 Sleutel: 3

1 100 gram 200 gram 350 gram
 300 gram 350 gram 250 gram
 330 gram 260 gram 200 gram

2 120 gram 140 gram 200 gram

3 320 gram 100 gram 160 gram
 210 gram 200 gram 270 gram

4 -

pagina 20-21 Sleutel: 5

1 € 35,00 € 27,00 € 54,00

2 twee kano's van € 12,50
 twee kano's van € 12,50 en een van € 17,50
 vier kano's van € 12,50

3 € 22,50 € 6,00 € 20,25

4 € 38,50 € 26,50 € 73,50

5 € 30,00
 € 22,00
 € 35,00

€ 87,00

6 eigen antwoord

pagina 28

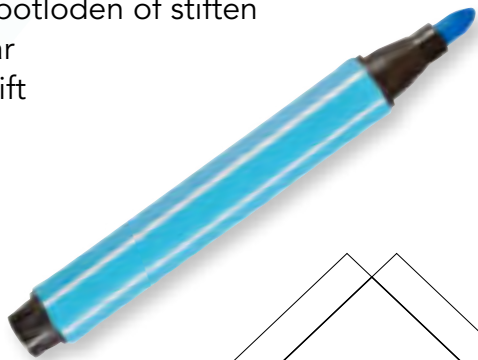
parasol

Festival huisje

Maak je eigen festival huisje, zodat je altijd zomer op je kamer hebt.

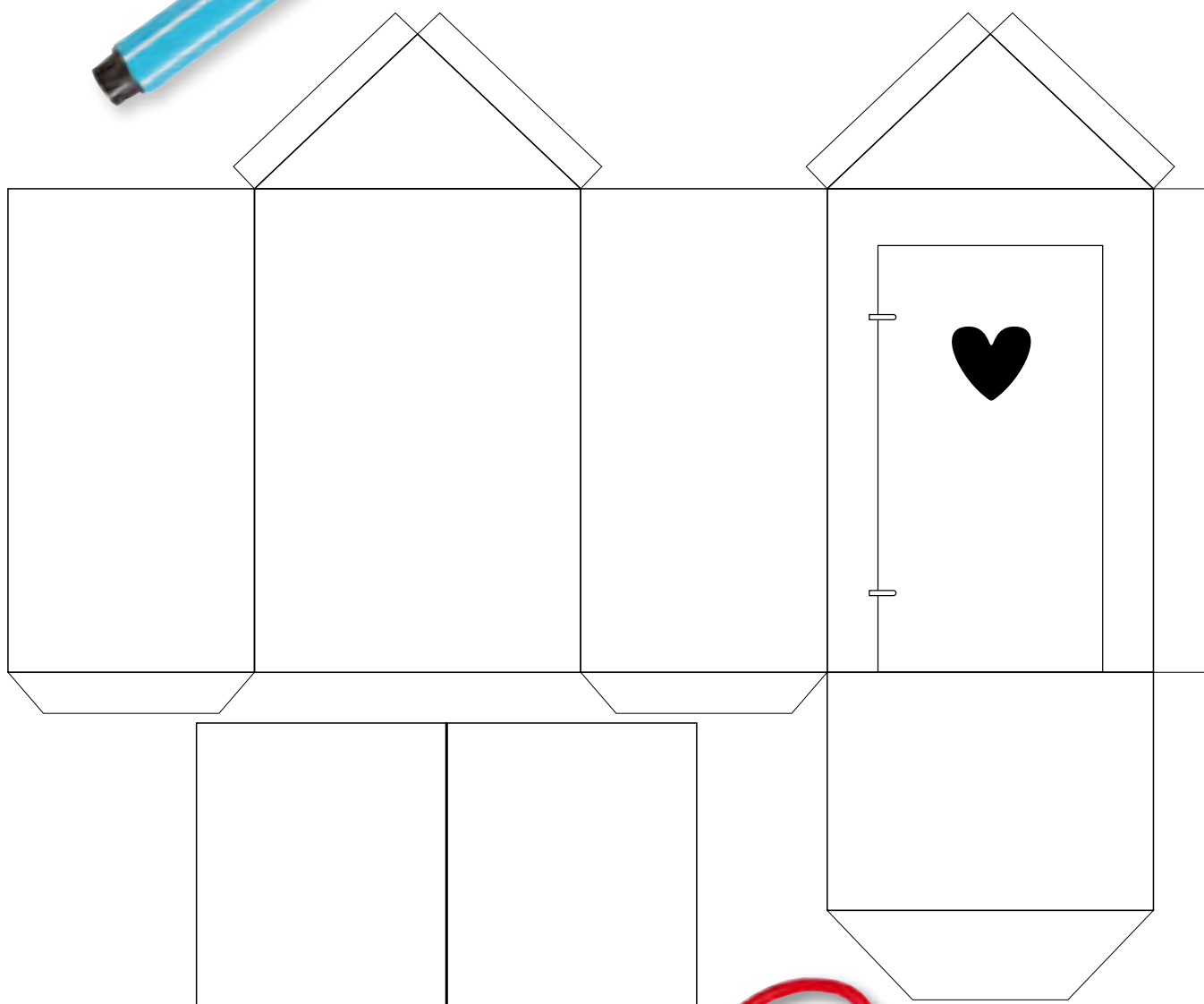
Dit heb je nodig

- kleurpotloden of stiften
- schaar
- lijmstift



Zo werkt het

- 1 Kleur het huisje zoals jij het mooi vindt.
- 2 Knip de afbeelding van het huisje uit.
- 3 Vouw alle randen langs de lijnen.
- 4 Doe lijm op de plakranden en bouw je festival huisje.



Schaduwklakken

Hoe wisten mensen vroeger hoe laat het was?
Ze keken naar ... schaduwen.



Dit heb je nodig

- stoepkrijt
- een veilige plek op de stoep of op het terras
- een zonnige dag
- iemand om je te helpen



Zo werkt het

- 1 Zet 's ochtends een kruis op de stoep of het terras.
Vraag degene die je helpt op het kruis te gaan staan.
Je ziet zijn of haar schaduw. Trek hier een lijn omheen met stoepkrijt.
- 2 Doe dit nog een paar keer, ook 's middags en 's avonds.
Gebruik telkens een andere kleur krijt.

Wat valt je op aan de lengte van de schaduwen?

Zie je ook dat de schaduwen dezelfde kant uitdraaien als de wijzers van de klok?





Hobbeldebobbel



Dit heb je nodig

- 200 gram biscuits
- 135 gram boter
- 200 gram pure of melkchocolade
- 3 eetlepels stroop of honing
- 100 gram marshmallows in stukjes, of minimmarshmallows
- 100 gram popcorn, schuimpjes, nootjes, cranberries of ander gedroogd fruit ... wat je zelf lekker vindt!
- plastic zakje
- steelpan
- hulp van een volwassene
- bakblik of springvorm
- bakpapier of een beetje extra boter



Zo maak je het

- 1 Vet de bakvorm in of bekleed hem met bakpapier.
- 2 Doe de biscuits in het plastic zakje en breek ze in kleine stukjes.
- 3 Breek de chocolade in stukjes. Zet de stukjes marshmallow vast klaar. Als je nog andere lekkere dingen wilt toevoegen, zet je die ook vast klaar.
- 4 Vraag een volwassene om je verder te helpen. Doe de chocolade samen met de boter en de stroop of honing in een steelpan. Laat de chocolade smelten op laag vuur. Neem de steelpan van het vuur.
- 5 Doe de stukjes biscuit, marshmallow en ander lekkers bij het warme chocolademengsel. Roer alles goed door en doe het mengsel dan in de bakvorm.
- 6 Zet de vorm twee uur in de koelkast. Daarna kun je je hobbeldebobbel in stukjes snijden.



Eet smakelijk!



Festivalbingo

Speel deze festivalbingo met je vrienden!
Wie heeft als eerste zijn kaart vol?

BINGO!

Verkeersbord	Huisnummer 14	Paardenbloem
Kat	Vlinder of bij	Tuinbank
Kinderfiets	Balkon	Schommel

BINGO!

Blauwe auto	Verkeerslicht	Huisnummer 21
Madeliefje	Hond	Vogel
Tuintafel	Voortuin	Zandbak

BINGO!

Rode auto	Parkeerplaats	Huisnummer 5
Paardenbloem	Kat	Vogel
Tuintafel	Step	Parasol

BINGO!

Zwarte auto	Fietsenrek	Huisnummer 35
Madeliefje	Hond	Vlinder of bij
Tuinbank	Scooter	Grasveld

Festivalbandje

Wil je een cadeautje geven aan een vriend of vriendin?
Maak dan eens een vriendschapsarmbandje.



Dit heb je nodig

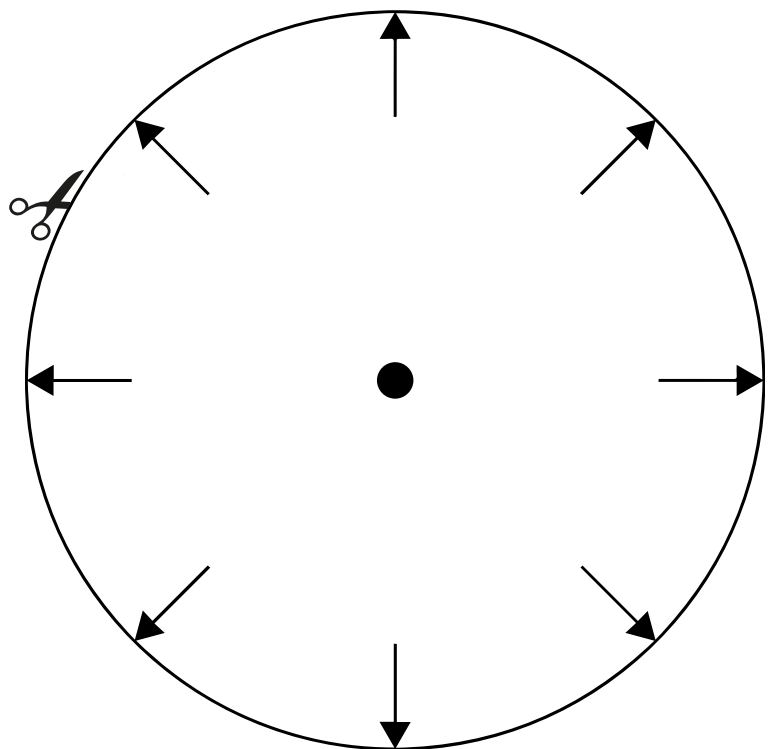
- wol in drie of meer verschillende kleuren
- stukje karton
- schaar
- pen of potlood

Zo werkt het

- 1 Knip 7 stukjes wol af van elk 30 cm lang. Leg ze naast elkaar en leg er aan één kant een knoop in.
- 2 Teken de cirkel na op een stuk karton. Knip op acht plekken langs de rand het karton 1 cm in.
- 3 Maak met de punt van je pen of potlood een gaatje in het midden.
- 4 Trek alle draden wol door het gaatje zodat de knoop aan de onderkant zit.
- 5 Stop zeven draden in de inkepingen van 1 cm die je hebt geknipt in de rand. Je houdt één lege plek over.

- 6 Tel vanaf deze lege plek drie inkepingen verder, tegen de wijzers van de klok in. Pak de draad die in die inkeping zit en stop hem in de lege plek.
- 7 Tel vanaf de nieuwe lege plek drie plaatsen verder, pak die draad en stop hem op de lege plek. Zorg ervoor dat je elke draad strak houdt.
- 8 Ga net zo lang verder tot de draden te kort zijn om in een lege plek te stoppen. Aan de onderkant van de kartonnen cirkel zit nu een soort vlecht. Maak voorzichtig de draden los uit de inkepingen. Trek de vlecht dan voorzichtig door het ronde gaatje in het midden.
- 9 Knoop de uiteinden aan elkaar.

Tadaa! Je festivalbandje is klaar.



Met Festival krijg je nog meer zin in de zomervakantie.
Doe ook mee, en vind de gouden sleutel!

Oefen hier vast met zoeken.
Naast de foto staan zeven losse stukjes.
Kun jij ze allemaal terugvinden?
Welk zomers woord kun je met de letters maken?

